

INFORMACIÓN GENERAL



- El día del registro, se solicitará a los participantes una identificación oficial con foto.
- Los árbitros, jurados, jueces y cronometristas serán designados por el comité organizador y sus decisiones serán inapelables.
- Las actitudes antideportistas o irrespetuosas de los participantes o dirigentes, como insultos al árbitro y/o jueces, a los organizadores, a los adversarios; o un intento de riña o pleito serán dirigidos al Comité de Honor y Justicia de los Encuentros
- Cada delegación deberá ser acompañada por un consejero, pastor o adulto como responsable del grupo, con una carta de presentación de su pastor.
- Durante la ceremonia de inauguración se llevará a cabo la presentación de las delegaciones portando su estandarte correspondiente de acuerdo al Art. 6 fracción II, de la Constitución de la LMJI, por lo que es necesario que cada liga se prepare para este evento.
- La asistencia a los cultos es obligatoria para todos los inscritos.
- La vestimenta, el comportamiento y el lenguaje usado deberán reflejar un testimonio coherente con la fe Cristiana.
- La limpieza y cuidado de los lugares en donde se realicen las actividades es responsabilidad de los participantes, por lo que cualquier daño causado por un participante, le será cobrado.
- No se deberá usar transporte no autorizado ni apartarse de las rutas designadas para moverse entre las sedes de los eventos.
- No se podrá salir de los lugares en los que se realice el evento ni del lugar de hospedaje designado para cada delegación fuera de los horarios especificados por el comité organizador.
- Se realizará una noche de gala en la que la vestimenta deberá ser formal.
- Se integrará un comité de Honor y Justicia cuyas decisiones serán inapelables.
- Lo no previsto será resuelto por el Comité Organizador.

EVENTOS BÍBLICOS BASES

Disciplinas Bíblicas:

1. Esgrima Bíblico
2. Localización de Pasajes
3. Conocimiento del Libro de Génesis
4. Conocimiento General de la Biblia y Metodismo

Participación

- La participación en los eventos bíblicos será obligatoria para todos los asistentes al evento de todas las delegaciones o ligas.
- En caso de que un miembro de alguna delegación no se haya inscrito o no se haya presentado en alguno de los juegos bíblicos, se descalificará de los juegos deportivos o culturales en los que haya participado y no se le permitirá participar en algún otro.
- Es necesario que todas las personas o equipos se inscriban previamente a los eventos.
- Respecto a las pruebas de esgrima y localización de pasajes, se podrá participar un máximo de 4 equipos conformados de 10 personas por delegación en cada disciplina y categoría. (Por ejemplo: 10 participantes para esgrima en categoría Intermedios).
- En las pruebas de conocimiento se podrá participar un máximo de 4 equipos por delegación en cada disciplina y categoría. Cada equipo tendrá un máximo de 5 personas.

Equipos:

- Se realizará la pre-inscripción a cada disciplina de forma individual en la página oficial de los encuentros (www.encuentrosnacionales2016.com). Los equipos deberán inscribirse al momento de llegada a los Encuentros Nacionales.
- Después de la fecha y hora indicada para cada disciplina, no se podrán hacer cambios a los equipos.
- No se permiten equipos de categorías mixtas. (Ver siguiente subtítulo).

Categoría:

- Se consideran dos categorías para cada disciplina: Intermedios y Jóvenes. Los límites de edad se tomarán como está marcado en la Constitución vigente de la LMJI. Intermedios (12 a 17 años) y Jóvenes (18 a 28 años). En ambos se tomarán los años cumplidos al momento de llevarse a cabo la disciplina.
- No podrán participar jóvenes en categoría intermedios, ni intermedios en categoría de jóvenes. En caso de hallarse un joven o intermedio jugando en un equipo que no pertenece a su categoría, se descalificará al equipo.

Sorteo:

En caso de requerirse un sorteo, éste se realizará previo al día del evento para fines de organización y se transmitirá personalmente a los representantes de cada delegación.

Biblia:

- La Biblia que se usará para la realización de los concursos bíblicos en todas sus disciplinas será la Reina-Valera revisión de 1960.
- Las biblias no deberán contener separadores, o marcas ni ningún elemento que le de ventaja sobre los otros participantes. Tampoco podrán contener concordancia

para el concurso de Localización de Pasajes, mientras que para Esgrima no podrá tener en el canto de la Biblia índices o marcas.

Regulaciones:

- En cualquier disciplina, las decisiones del jurado serán inapelables.
- El incumplimiento de esta convocatoria o los diversos reglamentos del evento podrá ser motivo de descalificación.
- Para casos de desacuerdos o violaciones a las reglas graves o que no puedan ser resueltas al momento, se llevará el caso ante el Comité de Honor y Justicia.

Esgrima Bíblico

- Participación de máximo 4 equipos por delegación o liga en cada categoría (Intermedios y jóvenes), de máximo 10 personas por equipo.
- Se dará lectura a 50 citas, participando cada categoría por separado (jóvenes separados de intermedios), y en cada categoría jugando todos los equipos de todas las delegaciones al mismo tiempo.
- Al momento de dictar la cita, el concursante deberá tener su Biblia cerrada, levantada al aire sobre la cabeza, con la o las manos en el lomo* y el canto mirando hacia arriba. No podrá bajar la Biblia hasta que se diga "Esgrima". En caso de bajar la Biblia antes o tenerla en mala posición, no se le contará el punto al participante.
- Las citas se dictarán de la siguiente forma: Capítulo, versículo y libro, dos veces y al último el grito de "Esgrima".
- El punto se le dará al equipo del participante que primero encuentre la cita. El participante que encuentre la cita deberá de ponerse de pie y leer completo el versículo de manera clara y precisa. En caso contrario no se contará el punto.
- En caso de empate, se añadirán 3 lecturas más entre los equipos empatados.
- El jurado decidirá en qué momento será necesaria la anulación de puntos.

Localización de Pasajes

- Participación de máximo 4 equipos por delegación o liga en cada categoría (Intermedios y jóvenes), de máximo 10 personas por equipo.
- Se dará lectura a 30 pasajes, participando cada categoría por separado (jóvenes separados de intermedios), y en cada categoría jugando todos los equipos de todas las delegaciones al mismo tiempo.
- Al momento de dictar la cita, el concursante deberá tener su Biblia cerrada, incluyendo las pastas. En caso de no tener la Biblia en la forma correcta, no será tomado en cuenta el punto al participante.
- Se dará lectura a 20 versículos comenzando desde cualquier punto del capítulo. Si se da el caso de acabarse el capítulo antes de cumplir con los 20 versículos, se seguirá leyendo el capítulo siguiente hasta completarlos y finalizar la lectura.
- Se dará el punto del pasaje al equipo del primer participante que se ponga de pie y lea junto con el juez la parte que se esté leyendo. Debe de terminar el versículo que comienza a leer y la lectura debe de ser clara. Luego deberá mencionar el libro, capítulo y versículo para confirmar que la cita es correcta.
- En caso de empate, se añadirán 3 lecturas más entre los equipos empatados.
- El jurado decidirá en qué momento será necesaria la anulación de puntos.

Conocimiento del Libro de Génesis

- Participación de máximo 4 equipos por delegación o liga en cada categoría (Intermedios y jóvenes), de máximo 5 personas por equipo.
- Cada equipo tendrá que contestar un cuestionario escrito de 200 preguntas de distinto tipo. El cuestionario será el mismo para todos los equipos participantes.
- Las preguntas serán relacionadas con el libro de **Génesis**.
- Se les pedirá a los participantes estar presentes en las instalaciones donde se llevará a cabo el concurso 10 minutos antes de la hora especificada por el comité para el inicio del mismo, para realizar el pase de lista. El tiempo establecido para contestar el cuestionario será de una hora. Si algún equipo llega tarde, no se le compensará el tiempo perdido, es decir, tendrá que entregar su cuestionario a la misma hora que todos los equipos restantes.
- El cuestionario será entregado en un sobre a los participantes y no se podrá sacar hasta que se dé la orden de que pueden comenzar. En caso de que un equipo saque antes el cuestionario, se quitarán 10 puntos al equipo.
- Cuando se dé la orden de que ha terminado el tiempo, los equipos deberán dejar de contestar, meter el cuestionario en el sobre, cerrarlo completamente y entregarlo al jurado. Para ello se contará con un minuto a partir de la señal.
- Todo el material para poder contestar el cuestionario (lápiz, borrador), será proporcionado por los organizadores, por lo que el equipo no deberá llevar nada para el concurso.
- Durante el concurso no se permitirá el uso de dispositivos electrónicos (celulares, tabletas, reproductores de música, etc.), notas, así como Biblia. Al equipo que se le encuentre alguno o se le halle copiando se le descalificará.
- Durante el concurso, no se permitirá a los miembros del equipo retirarse del área donde se está llevando a cabo el concurso. En caso de que algún miembro requiera salir, ya no podrá reingresar al concurso. La única excepción de esto es por problemas de salud.
- El equipo ganador será el que conteste el mayor número de preguntas correctamente.

Conocimiento General de la Biblia y Metodismo

- Participación de máximo 4 equipos por delegación o liga en cada categoría (Intermedios y jóvenes), de máximo 5 personas por equipo.
- Cada equipo tendrá que contestar un cuestionario escrito de 200 preguntas de distinto tipo. El cuestionario será el mismo para todos los equipos participantes.
- Las preguntas serán relacionadas con toda la Biblia, así como la historia y doctrina metodista y la historia de Juan Wesley.
- Se les pedirá a los participantes estar presentes en las instalaciones donde se llevará a cabo el concurso 10 minutos antes de la hora especificada por el comité para el inicio del mismo, para realizar el pase de lista. El tiempo establecido para contestar el cuestionario será de una hora. Si algún equipo llega tarde, no se le compensará el tiempo perdido, es decir, tendrá que entregar su cuestionario a la misma hora que todos los equipos restantes.
- El cuestionario será entregado en un sobre a los participantes y no se podrá sacar hasta que se dé la orden de que pueden comenzar. En caso de que un equipo saque antes el cuestionario, se quitarán 10 puntos al equipo.
- Cuando se dé la orden de que ha terminado el tiempo los equipos deberán dejar de contestar, meter el cuestionario en el sobre, cerrarlo completamente y entregarlo al jurado. Para ello se contará con un minuto a partir de la señal.
- Todo el material para poder contestar el cuestionario (lápiz, borrador), será proporcionado por los organizadores, por lo que el equipo no deberá llevar nada para el concurso.

- Durante el concurso no se permitirá el uso de dispositivos electrónicos (celulares, tabletas, reproductores de música, etc.), notas, así como Biblia. Al equipo que se le encuentre alguno o se le halle copiando se le descalificará.
- Durante el concurso, no se permitirá a los miembros del equipo retirarse del área donde se está llevando a cabo el concurso. En caso de que algún miembro requiera salir, ya no podrá reingresar al grupo. La única excepción de esto es por problemas de salud.
- El equipo ganador será el que conteste el mayor número de preguntas correctamente.

EVENTOS DEPORTIVOS

BASES

Disciplinas Deportivas:

- Basquetbol
- Futbol 7x7
- Voleibol
- Tenis de mesa
- Atletismo:
 1. 100 mts. planos
 2. 200 mts. planos
 3. 800 mts. planos
 4. 4 x 100 mts. relevos
 5. 8 x 50 mts. relevos
 6. Salto de longitud
 7. Impulso de Bala
 8. Lanzamiento de pelota

Participación.

- Será indispensable el registro de los participantes en la página oficial del evento para poder participar. (www.encuentrosnacionales2016.com)
- Cada participante deberá registrarse en los eventos en los que desee participar, tanto individuales, como eventos en equipo (se especifica a continuación).
- El **registro** oficial de equipos debe realizarse con un mes de anticipación como mínimo por medio del apartado en la página web del evento con el título "Inscripción de equipos" (entiéndase por equipo, el conjunto de personas que representarán a la delegación en una disciplina específica, ejemplo: Equipo de Futbol/ Basquetbol/ Voleibol de la Delegación Chihuahua)
- El registro de **equipos** se cerrará un mes antes del evento, sin embargo se podrán inscribir integrantes de los mismos hasta dos semanas antes (tiempo de cierre de registro del evento), siempre y cuando el equipo en el que se ha de participar ya esté registrado en la plataforma.
- Para que un equipo pueda confirmar su registro a la hora del evento, deberá contar con el mínimo de participantes por disciplina más uno. Estos deberán estar registrados vía internet antes del tiempo establecido en los puntos anteriores.
- La **confirmación de registro** de los equipos se llevará a cabo el día del inicio del evento (lunes 25 de julio 2016).
- Una vez registrados y confirmados los equipos al inicio del evento no se permitirá hacer modificaciones a los mismos pasada la fecha indicada en el punto anterior. En caso de que alguna delegación no complete el número de integrantes para un equipo o algún equipo desee añadir un integrante, deberá aclararse al momento de la confirmación del registro.
- Las disciplinas a desarrollar se jugarán conforme al reglamento nacional vigente del respectivo deporte (ver apartado de cada deporte). Se dará un panorama general de los reglamentos en las juntas previas a los juegos.

Categorías.

- Se llevarán los eventos de acuerdo a las siguientes categorías y ramas:

Rama	Categoría	Edad
Femenil	Intermedios	12-17 años
Femenil	Jóvenes	18-28 años
Varonil	Intermedios	12-17 años
Varonil	Jóvenes	18-28 años

- El rol de juegos se definirá según el número de equipos participantes y se darán a conocer en las juntas previas.
- Todo ligüero podrá participar en todos los eventos deportivos, siempre y cuando participe en al menos un evento bíblico.
- Todos los equipos deberán presentarse con su respectivo uniforme al momento del juego.
- Los equipos deben presentarse puntualmente en sus respectivas canchas para cada encuentro.
- Se darán 10 minutos de tolerancia en cada partido a los equipos a partir del tiempo de juego señalado en sus respectivos roles, en caso de que no se presente algún equipo a su respectiva cancha al término del tiempo señalado, se dará la victoria por default al contrincante siempre y cuando esté presente.
- Cada equipo deberá **presentarse con un balón** en buenas condiciones correspondiente a la disciplina a desempeñar.
- En caso de surgir incumplimientos al reglamento general que estén fuera de la autoridad del arbitraje o si se presentan casos no mencionados en este documento, se resolverán a través del comité de honor y justicia, y/o por el jurado de árbitros correspondientes.
- Las decisiones del árbitro serán inapelables. Sin excepciones.
- Al estar incluido un solo joven en un equipo compuesto por intermedios, se considerará equipo de jóvenes (entiéndase por joven cualquier persona entre 18 y 28 años según la Constitución de la LMJI Art. 17)
- En todos los eventos se tomarán los años cumplidos al momento de llevarse a cabo cada disciplina.

Basquetbol

- El reglamento a utilizar durante estos encuentros será el de la Federación Mexicana de Baloncesto que esté en vigor para la fecha de los juegos.
- Para poder jugar, cada equipo participante deberá contar con un mínimo de 6 integrantes (jugadores en cancha más uno) y un máximo de 15 (todos previamente registrados y confirmados).
- Se podrán hacer cambios ilimitados, siempre y cuando se dé previo aviso al árbitro.
- Se jugará a 2 tiempos de 15 minutos cada uno, con un descanso de 5 min.

Voleibol

- Se jugará bajo el reglamento de la Federación Mexicana de Voleibol que esté en vigor para la fecha de los encuentros.
- Cada equipo deberá contar con un mínimo de 7 integrantes (jugadores en cancha más uno) y un máximo de 15 (todos previamente registrados y confirmados).
- Los partidos se jugarán a 2 de 3 sets, a 20 puntos directos por set. En caso de jugar el tercer set para el desempate, se jugará a 15 puntos.

Futbol 7x7

- El reglamento a utilizar durante estos encuentros será el de la Federación Mexicana de Fútbol.
- Los equipos serán mínimo de 8 jugadores (6 jugadores en cancha y el portero más uno) y máximo 15, de los cuales en cancha serán 6 jugadores y el portero (todos previamente registrados y confirmados).
- Se podrán hacer cambios ilimitados, siempre y cuando se dé previo aviso al árbitro.
- Se jugará a 2 tiempos de 15 minutos cada uno, con un descanso de 5 min.
- Los partidos se jugarán en canchas de futbol rápido y tierra.

Atletismo

Para la práctica de cada disciplina se requiere vestimenta adecuada, en lo posible con un color distintivo de su liga o uniforme. Sin excepción se requiere el uso de zapato tenis normal (sin tacos o tachones) para entrar a la pista de atletismo.

Tenis de mesa

- El reglamento a utilizar durante estos encuentros será el de la Federación Internacional de Tenis de Mesa.
- Los partidos serán a 2 de 3 sets, a 11 puntos directos por set.
- Para esta disciplina, los participantes tendrán sólo 5 minutos de tolerancia. En caso de no estar presente alguno de los participantes dentro del tiempo establecido, se dará la victoria por default al participante presente.
- Cada jugador deberá presentarse con una paleta y pelota de tenis de mesa.

EVENTOS CULTURALES

BASES

Disciplinas Culturales:

- Interpretación Musical.
- Composición Musical.
- Interpretación Instrumental.
- Artes Visuales:
 1. Cortometraje.
 2. Escultura al momento.
 3. Pintura al momento.
 4. Fotografía al momento.
- Ajedrez.
- Interpretación literaria (poesía, oratoria.)
- Artes dramáticas.

Participación

- Se realizará la pre-inscripción a cada disciplina de forma individual en la página oficial de los encuentros (www.encuentrosnacionales2016.com). Los equipos o grupos deberán inscribirse al momento de llegada a los Encuentros Nacionales.

NOTA: La participación en las disciplinas culturales (con excepción de interpretación musical e interpretación instrumental) deberá hacer referencia a alguno de los siguientes 3 puntos:

- **Versículo oficial del evento:** Romanos 8:19 (RVR 1960)
- **Lema:** Corazones ardientes
- **Tema:** La creación

Interpretación Musical

Categoría

- Grupal (Jóvenes e intermedios indistintamente, dando por entendido y limitando hasta 8 personas sobre el escenario, sin poder repetir participación como miembro de otro grupo).
- Individual (Una persona).

Regulaciones

- Presentarse con vestimenta prudente al momento de ejecutar su participación:

Hombres: No sandalias, crocs, pantalones rotos en lugares inadecuados, playeras interiores.

Mujeres: No sandalias, crocs, pantalones rotos en lugares inadecuados, escotes, falda corta, blusas transparentes.

- La interpretación deberá abarcar un tema cristiano.
- Se calificarán los siguientes aspectos: Volumen, afinación, dicción, ejecución de los instrumentos.
- Participaciones grupales: Se evaluará la ejecución e interpretación global, no habrá calificaciones para cada uno de los ejecutantes de manera individual.
- La letra y/o partituras/tablaturas se entregarán vía correo electrónico (corazonesardientes2016@gmail.com) y el día del evento con los siguientes datos: Título de la interpretación, nombre(s) del(os) participante(s), liga a la que pertenece(n) y nombre del autor de la letra y música.
- La participación no debe ser mayor a 4 minutos, comenzando la cuenta a partir del inicio de la pieza. En caso contrario, el jurado podrá interrumpir la interpretación si se sobrepasa del tiempo indicado.
- Los participantes podrán utilizar el apoyo de una pista en lugar de instrumento (En caso de Interpretación Individual).
- En caso de fallas técnicas con el equipo de audio, los participantes tendrán una oportunidad para reiniciar su participación, sin perjuicio de su calificación.
- Se premiarán las 3 mejores participaciones a decisión del jurado, la cual será inapelable.

Interpretación instrumental

Categoría

- Grupal (Jóvenes e intermedios indistintamente, dando por entendido y limitando hasta 8 personas sobre el escenario, sin poder repetir participación como miembro de otro grupo).
- Individual (Una persona).

Regulaciones

- Presentarse con vestimenta prudente al momento de ejecutar su participación:
 - Hombres: No sandalias, crocs, pantalones rotos en lugares inadecuados, playeras interiores.
 - Mujeres: No sandalias, crocs, pantalones rotos en lugares inadecuados, escotes, falda corta, blusas transparentes.
- La interpretación deberá abarcar un tema cristiano.
- Se calificarán los siguientes aspectos: ejecución de los instrumentos y dominio del escenario.
- La participación no debe ser mayor a 4 minutos, comenzando la cuenta a partir del inicio de la pieza. En caso contrario, el jurado podrá interrumpir la interpretación si se pasa del tiempo indicado.
- Las partituras/tablaturas se entregarán vía correo electrónico (corazonesardientes2016@gmail.com) y el día del evento con los siguientes datos: Título de la interpretación, nombre del participante, liga a la que pertenece y nombre del autor de la letra y música.
- En caso de fallas técnicas con el equipo de audio, el participante tendrá una oportunidad para recomenzar su participación, sin perjuicio de su calificación.
- Se premiarán las 3 mejores participaciones, a decisión del jurado, la cual será inapelable.

Composición Musical

Categoría

- Grupal (Jóvenes e intermedios indistintamente, dando por entendido y limitando hasta 8 personas sobre el escenario, sin poder repetir participación como miembro de otro grupo).
- Individual (Una persona).

Regulaciones

- Presentarse con vestimenta prudente al momento de ejecutar su participación:
 - Hombres: No sandalias, crocs, pantalones rotos en lugares inadecuados, playeras interiores.
 - Mujeres: No sandalias, crocs, pantalones rotos en lugares inadecuados, escotes, falda corta, blusas transparentes.
- Se calificarán los siguientes aspectos:
 - Teología de la letra, ingenio y originalidad de la música/letra.
 - La letra y/o Acordes-Tablaturas deberá ser entregada vía Correo electrónico. (corazonesardientes2016@gmail.com) y en el módulo de registro a la llegada al evento.
 - La letra de la composición deberá abarcar un contexto Cristiano enfocado al lema, tema o versículo de los Encuentros Nacionales 2016.
 - La participación no debe ser mayor a 4 minutos, comenzando la cuenta a partir del inicio de la pieza. En caso contrario, el jurado podrá interrumpir la interpretación si se pasa del tiempo indicado.
 - Solo en caso de fallas técnicas con el equipo de audio, los participantes tendrán una oportunidad para reiniciar su participación, sin perjuicio de su calificación.
 - Se premiarán las 3 mejores, la decisión del jurado será inapelable.

ARTES VISUALES

Cortometraje

Categoría

- Libre.
 - Consiste en la elaboración de un cortometraje o video editado.
 - Se evaluará, además del requisito de la duración, la originalidad del guión, mensaje espiritual transmitido, credibilidad de la actuación y calidad de audio y video.
 - La duración mínima del video será de 7 minutos y la máxima de 15 minutos. La edición multimedia deberá ser entregada vía Correo electrónico (corazonesardientes2016@gmail.com) y en el módulo de registro a la llegada al evento en formato AVI en un DVD dentro de un sobre cerrado con los siguientes datos: Nombre(s) del(los) participante(s) y liga a la que pertenece(n).
 - Para evitar ser descalificados, el/los participante(s) deberán asegurarse de que el documento pueda ser abierto sin problema en cualquier equipo/computadora.
 - En caso de que el documento no pueda ser revisado para su calificación, por cualquier motivo (incompatibilidad de formato, daño en el archivo), los jueces no se harán responsables y el/los participante(s) quedarán fuera de la competencia.
 - Se premiarán los 3 mejores trabajos, a decisión del jurado, la cual será inapelable.

Pintura al momento

Categoría

- Acuarela.
 - Subcategoría: Individual.
-
- Se evaluará la claridad del mensaje transmitido y la creatividad.
 - El papel será proporcionado por el Comité Organizador.
 - Los participantes deberán llevar sus acuarelas y pinceles para participar.
 - Los trabajos se exhibirán durante los encuentros.
 - Se premiarán los 3 mejores trabajos, a decisión del jurado la cual será inapelable.

Fotografía al momento

Categoría

Libre e Individual. La Libre es grupal e individual.

- Se evaluará la claridad del mensaje transmitido y que el momento captado en la fotografía sea genuino, no fingido.
- La fotografía tendrá que ser tomada en algún momento de los Encuentros Nacionales.
- A fin de ser evaluada, tendrá que ser descargada a una computadora del jurado.
- Se solicita emplear cámara con memoria SD o teléfono móvil. Si carece de memoria extraíble, portar cable USB propio para descargar la fotografía a la computadora del jurado.
- Se premiarán los 3 mejores trabajos, a decisión del jurado, la cual será inapelable.

Ajedrez

Categoría

- Libre
-
- Cada participante deberá presentarse con tablero de juego y piezas correspondientes.
 - Las partidas se desarrollarán hasta por 45 minutos forma corrida, si la partida alcanza el límite anterior, lo que reste para la hora (15 min.) se jugará con reloj. El jurado emitirá el fallo y su decisión será inapelable.

Artes Dramáticas

Categoría

- Libre grupal.
 - Subcategoría: Mimo, Payaso, Teatro.
-
- La duración será de 5 minutos mínimo y un máximo de 10 minutos.
 - Se calificará: Presentación, originalidad, mensaje, caracterización, dominio del escenario, desarrollo del tema, expresión corporal, maquillaje.

- Estas serán calificadas con las mismas regulaciones y en la misma categoría para todas las ramas para premiar a la mejor en base a lo establecido, se tomaron estas regulaciones ya que todas pueden y deben cumplir con los requisitos.

Declamación

Categoría

- Libre
- Tema: Libre en contexto cristiano.
- Extensión máxima de 3 cuartillas en tipo de letra Arial, tamaño 12, interlineado a 1.5.
- La obra a recitar deberá ser entregada vía correo electrónico (corazonesardientes2016@gmail.com) y en un sobre cerrado en la mesa de inscripciones con los siguientes datos:
 - Nombre del participante, nombre de la obra y autor.
 - La duración de la participación será hasta 5 minutos y se calificará dicción, volumen, expresión corporal y memoria del texto recitado.
 - Se premiarán las 3 mejores participaciones, a decisión del jurado, la cual será inapelable.

Escultura al momento

Categoría

- Libre
- La escultura debe ser modelada por el participante.
- Se trabajará sobre plastilina y se contará con un tiempo límite de 1 hora, de no cumplir con el tiempo estimado se descalificará al participante.
- Se premiarán las 3 mejores esculturas, a decisión del jurado, la cual será inapelable.
- El material será proporcionado por el comité organizador.

**Iglesia Metodista de México A.R.
Iglesia Jesús de Nazareth
LMJI JOASH
Chihuahua, Chih.
Tel. (614) 4.12.65.00
Presidente Comité: Laura Macías.
Cel. (614)2.40.91.62
www.encuentrosnacionales2016.com**